
Minimum licytacyjne – Klub Brydżowy MORENA

Otwarcia:

1 trefl

- a) tzw. trefli wywoławczy ręka zrównoważona, 12-14 PC
- b) trefl naturalny 5+ trefli 12+ PC
- c) trefl silny ręka dowolna, 18+ PC

1karo 5+ kart w kolorze, 12-17 PC

1kier/1pik 5+ kart w kolorze, przed partią 10-17 PC, po partii 12-17 PC

1BA ręka zrównoważona, 15-17 PC

2trefl/2karo 6+ kart w kolorze, przed partią 6-11 PC, po partii 8-11 PC

2kier/2pik 6+ kart w kolorze, przed partią 6-9 PC, po partii 8-11 PC

2BA 2 longiery młodsze, przed partią 6-11 PC, po partii 8-11 PC

3trefl/3karo/3kier/3pik 7+ kart w kolorze, przed partią 6-11 PC po partii 8-11 PC

Odpowiedzi na 1 trefl: *pas-wykluczony !!!*

1karo 0-6 PC skład nieokreślony, nawet bez kar

Pasować po takiej odzywce również nie wolno, w dalszej licytacji otwierający licytuje:

1 kier/1 pik 12-20 PC, 4+karty w kolorze

1 BA 18-20 PC, skład zrównoważony

przy górnej strefie odpowiedzi 1 karo (5-6 PC) raczej nie pasujemy

2 trefl/2 karo 12-17 PC 5+ kart w kolorze, bez starszej czwórki

2 kier/2 pik 21+ PC 5+ kart w kolorze

1 kier/1 pik 7+PC, 4+ karty w kolorze/forsujące - *otwierający nie pasuje!*

Po sekwencji 1 trefl-1kier/1pik odzywka 2 karo u otwierającego to tzw. odwrotka, która oznacza silnego trefla 18+ PC z co najmniej 3 kartowym fitem w kolorze Partnera i jest zarazem pytaniem o siłę i skład jego ręki. *Pytanie i wszystkie odpowiedzi wymagają alertowania!*

Odpowiedzi na odwrotkę:

2 kier - słaby (7-11PC), **2 pik**-silny (12+ PC) na głoszonej czwórce,

2 BA - słaby **3 trefl** - silny na głoszonej piątce,

3 karo-słaby **3 kier**-silny na głoszonej szóstce, itd.

1 BA 7-10 PC, skład zrównoważony, bez starszej czwórki

2 trefl/2 karo 11+ PC, 5 kart w licytowanym kolorze;

2 BA 13+PC, skład zrównoważony, bez 4-ki kier/pik, forsuje do końcówki

3 trefl/3 karo 9-11 PC, licytowany kolor sześciokartowy

3 kier/3 pik 7+w licytowanym kolorze, przed partią: 5+ PC, po partii: 7+ PC

Odpowiedzi na 1 karo: *pas dopuszczalny!*

1 kier/1 pik 4+ karty w kolorze; przed partią: 5+ PC, po partii: 7+ PC

1 BA 7-10 PC, dopuszczalna piątka trefli

2 trefl 11+ PC, 5+ w kolorze

2 karo 10+ PC, 4+ w kolorze

Odpowiedzi na 1 kier / 1 pik: pas dopuszczalny!

1 BA 7-10 PC bez fitu (3 kart do pięciokartowego koloru otwarcia);

2 trefl/2 karo 11+ PC, 5+ w kolorze;

1 pik po 1kier 7+ PC, 4+ piki

2 kier po 1pik 10+ PC, 5+ kierów:

2 kier/2 pik po 1 kier/1 pik 7-9 PC 3+ kierów/pików

Odpowiedzi na 1 BA i dalsza licytacja: pas dopuszczalny!

2 trefl - Stayman, pytanie o starsze czwórki. *Pytający musi mieć co najmniej jedną starszą czwórkę!*

Odpowiedzi:

2 karo brak starszej czwórki;

2 kier - 4 kiery, co nie wyklucza również czterech pików;

2 pik 4 piki, wyklucza cztery kiery;

2 karo - transfer (teksas) na kiery z piątką w tym kolorze

2 kier - transfer (teksas) na piki z piątką w tym kolorze

2 pik - transfer (teksas) na trefle z 5+ treflami

2 BA - naturalny inwit do 3 BA

3 trefl - transfer (teksas) na kara z 5+ karami

4 trefl - pytanie o Asy bez uzgodnionego koloru

4 karo / 4 kiery - transfery na kolory starsze z większą siłą (*duży teksas*); Otwierającemu pozostaje już tylko zgłosić transferowane odzywki - z kar na kiery, z kierów na piki, z pików na trefle, z trefli na kara lub np. zgłosić BA

Wybrane odzywki w licytacji dwustronnej:

I kontra wywoławcza - ma za zadanie wywołać kolor do gry. Modelowo od 11 PC, układ 4441 z krótkością w kolorze przeciwnika.

Odpowiedzi:

po kontrze Partnera na odzywkę 1 trefl Przeciwnika odpowiada się jak po odzywce 1 trefl Partnera po kontrze na inne otwarcia Przeciwnika na wysokości 1/2/3 - z bilansu;

II kontra negatywna:

Partner 1 trefl Oni 1 karo Ja - kontra = obie st. czwórki;

1trefl/1karo Oni 1 kier Ja - kontra = dokładnie cztery piki;

1trefl/1karo Oni 1 pik Ja - kontra = dokładnie cztery kiery;

III licytacja po otwarciu przeciwnika 1BA: wymagane 12+ PC!

My kontra = młodsza piątka, starsza czwórka

My 2 trefl = oba kolory starsze

My 2 karo = sześciokartowy kolor starszy

My 2 kier/2 pik = licytowana piątka z co najmniej młodszą czwórką

My 2 BA = układ 5-5 na młodszych

My 3 trefl/3 karo = naturalne na szóstce

My 3 kier/3 pik = naturalne na longierze, blokujące

W dalszych sekwencjach licytacji tak jedno- jak i dwustronnej wspomagamy się licytacją naturalną, ogólnymi zasadami licytacji przedstawionymi szerzej w niniejszym opracowaniu oraz brydżową wyobraźnią....